REGLAMENTO FISU AMÉRICA CHESS 2025

PRINCIPIOS GENERALES

Naturaleza Jurídica de FISU AMÉRICA

La FISU AMÉRICA, es una entidad sin fines de lucro, que se rige por el Estatuto de FISU AMÉRICA y en concordancia con las regulaciones de la Federación Internacional del Deporte Universitario (FISU).

La Organización FISU AMÉRICA está integrada por todas las regiones que conforman el continente americano.

Fines de FISU AMÉRICA

Son fines de FISU América los siguientes:

2.1 Integrar y fomentar a través de la actividad física, el deporte y la recreación a los estudiantes-deportistas, y dirigentes universitarios del Continente Americano.

2.2 Promocionar y desarrollar el deporte universitario panamericano.

2.3 Fortalecer y estrechar las relaciones de unión, amistad y solidaridad entre estudiantes, dirigentes e Instituciones de Educación Superior del Continente Americano, sin discriminación de género, raza, religión, idioma e ideales políticos.

2.4 Contribuir al desarrollo de la actividad física, el deporte y la recreación nacional, regional y continental.

2.5 Cooperar con los países miembros en la realización de programas de formación permanente, que permita mejorar el nivel de los directivos, técnicos y estudiantes-deportistas a fin de propiciar la investigación y el desarrollo en materia deportiva.

De la constitución de FISU AMÉRICA

FISU AMÉRICA está constituida por todas las Federaciones Nacionales del Deporte Universitario (NUSF) de los países pertenecientes al Continente Americano que se encuentren legalmente reconocidas por la FISU y afiliadas a FISU América.

TORNEO FISU AMÉRICA CHESS 2025

El torneo "FISU América Chess 2025" se llevará a cabo bajo los lineamientos establecidos por FISU América, utilizando la plataforma Lichess.org para la realización de las partidas.

Objetivo
El objetivo de la edición 2025 del torneo de ajedrez organizado por FISU América es involucrar a todas las federaciones universitarias de nuestro continente, permitiendo que nuestros estudiantes-atletas participen en una competencia deportiva de alto nivel, en consonancia con los valores de FISU y FISU América.

Periodo de inscripción
Fechas: 4 de agosto al 10 de septiembre
Las inscripciones se realizarán utilizando el sistema de FISU AMERICA.

Reunión técnica general
Fecha: 17 de septiembre
Hora: 8 PM (GMT -3)
Es importante destacar que, una vez enviada la información, no se permitirán cambios en los y las participantes.

Participación
Los participantes deberán garantizar su lugar registrándose a través de su Federación Nacional de Deportes Universitarios (NUSF). Cada país podrá registrar la cantidad de participantes que deseen sin límites.

Requisitos de edad: Los participantes deben tener entre 18 y 25 años, es decir, haber nacido entre el 01/01/2000 y el 31/12/2007.

Formato del torneo
Con el objetivo de fomentar la participación de las universidades y realizar un torneo continental, se organizarán dos competiciones: individual y por equipos nacionales.

Torneo individual
Modalidad de juego: para ambos torneos individuales, según la cantidad de inscritos/as, se conformará un solo grupo o dos grupos, según lo decida la organización.
Etapa Clasificatoria: Sistema Suizo a 7 rondas. Ritmo de juego: 3 minutos +0.

Se realizarán tres fechas que sumarán puntos para avanzar a la final. Clasificarán los 8 jugadores con más puntos acumulados. En caso de empate, se aplicará el sistema de desempate que proporciona la plataforma Lichess (Sonnenborg Berger).

Si hay 2 grupos (A y B), clasificarán los 6 mejores de cada grupo.

Etapa Final: Sistema Wimbledon. Ritmo de juego: 3 minutos +0.

Los 8 o 12 mejores jugadores/as (según la cantidad de grupos) competirán en eliminación directa, emparejados por ranking FIDE o, en su defecto, por orden alfabético. Las partidas deberán ser transmitidas en línea (detalles a definir en la reunión técnica).

Cronograma de competencias:
1ra RONDA: 1 de octubre
2da RONDA: 2 de octubre
3ra RONDA: 3 de octubre
FINAL: 4 de octubre
Horario de Competencia: 8 PM (GMT -3)

Torneo por equipos
Cada Federación Nacional de Deportes Universitarios (NUSF) podrá presentar hasta 3 equipos. Cada equipo deberá estar conformado por 3 participantes, asegurando que al menos uno de ellos sea de distinto género (2 femeninos y 1 masculino o 2 masculinos y 1 femenino). Cada equipo podrá tener un suplente.

El jefe/a de delegación será responsable de inscribir a los deportistas en la plataforma de FISU América.

Modalidad de juego:
El torneo por equipos se jugará en modalidad "Arena". Ritmo de juego: 3 minutos sin incremento (3+0). La duración de cada ronda será de 60 minutos, sin posibilidad de BERSERK ni RACHA. Los resultados se determinarán sumando los puntos de los integrantes del equipo.

Se organizarán 3 grupos. Si un país presenta tres equipos, cada equipo se distribuirá en un grupo diferente. Los países con un solo equipo serán sorteados para definir su grupo.

Tras establecer la sumatoria de puntos obtenidos en las 3 jornadas, los 3 equipos con más puntos en cada grupo jugarán una final para determinar al campeón absoluto y los respectivos segundos y terceros lugares del FISU América Chess 2025. En caso de empate, se aplicará el sistema de desempate que proporciona Lichess (Sonnenborg Berger).

Cronograma de competencias:
1ra RONDA: 8 de octubre
2da RONDA: 9 de octubre
3ra RONDA: 10 de octubre
FINAL: 11 de octubre
Horario de Competencia: 8 PM (GMT -3)

Penalizaciones

El tiempo máximo para presentar una reclamación será de 24 horas. La solución al reclamo dependerá del tiempo que el sistema de Lichess.org demore en resolverlo (hasta 72 horas). Pasado este tiempo, no habrá modificaciones.

Las penalizaciones se aplicarán tanto al jugador/a como al equipo.
Mensajes ofensivos en el chat de Lichess o fuera de él conllevarán un descuento del 20% de la puntuación obtenida en la etapa.
El uso de motores de análisis o programas resultará en la expulsión del jugador/a y la pérdida del 100% de su puntuación, así como la restitución de puntos a los rivales enfrentados.
Notas:

- Si un jugador/a cierra su cuenta, se considerará que ha usado un motor. Si posteriormente se comprueba que no lo hizo, se le repondrán sus puntos, siempre que no exceda las 72 horas tras finalizada la jornada.
- Si algún jugador/a denuncia bajo falsas acusaciones alguna cuenta de sus contrincantes, se dará de baja del torneo por comportamiento anti deportivo.

Para garantizar un juego limpio, se podrá solicitar, de manera aleatoria, a través de los capitanes, que un jugador/a comparta su pantalla durante el torneo.

Acusaciones infundadas de uso de motores o programas: Si se acusa a un jugador/a sin fundamento y se comprueba que no hubo uso indebido, se sancionará al acusador/a con un descuento del 20% de su puntuación en la ronda.

Disposiciones complementarias

No se está obligado a aceptar retroceder una jugada cuando el rival lo solicita.
En caso de una actualización en la plataforma de Lichess que afecte más de 15 minutos, se podrá repetir la jornada si al menos el 80% de los capitanes está de acuerdo.
Si un rival pierde conexión a Internet, se podrá reclamar victoria o declarar tablas.
Cualquier caso no previsto será resuelto por el comité organizador, cuyo fallo será definitivo e inapelable.
Las puntuaciones durante la modalidad arena son bajo el reglamento de lichess.

Derechos de imagen

Al registrarse, todos los participantes, sean jugadores/as profesionales o no, autorizan de forma gratuita e irrevocable el uso de su nombre, imagen y voz en medios digitales y no digitales para la difusión del campeonato. Esta autorización no implica ninguna obligación de pago y se extiende indefinidamente.

Términos generales

El Comité Organizador se reserva el derecho de modificar, en su totalidad o en parte, los términos y condiciones de este reglamento, informando a los participantes sobre cualquier cambio a través del sitio web del organizador.